

12 de enero de 2023

Asunto: Comunicado #1 acerca del venidero ciclo competitivo ICPC Caribe 2022-2023.

A: Miembros de la Comunidad de Programación Competitiva del Caribe.

Ante todo mis mayores deseos de que se encuentren bien de salud; que en lo personal y profesional tengan un próspero año 2023.

Como ya conocen, el ciclo ICPC 2022-2023 (que debió iniciar a finales del año 2022) se desplazó para realizarse en los primeros meses de este año 2023. Específicamente, en las siguientes fechas:

- **Sábado 11 de febrero de 2023 la Eliminatoria/Qualifier** (<https://icpc.global/regionals/finder/CFQ-2022>) de cada país:. Periodo de inscripciones de equipos: **del 1 al 9 de febrero**
- **Sábado 18 de marzo de 2023 el Concurso Regional** (<https://icpc.global/regionals/finder/CaribFinals-2022>)

Este ciclo competitivo también clasificará equipos del Caribe para el Campeonato Mundial de Programación ICPC que se efectuará en Egipto, en el mes de noviembre de este mismo año 2023.

En relación al evento Qualifier del sábado 11 de febrero, les exhortamos a **revisar con detenimiento la información disponible en y desde su Convocatoria** (<https://www.icpccaribe.org/eliminadoria/convocatoria-para-participación>). A diferencia de las ediciones del 2020 y 2021, en esta ocasión **retornamos al formato tradicional**: los equipos compiten desde el campus de su universidad (ambiente controlado), 5 horas de duración del concurso real y 1 sola computadora por equipo. Casi al final de la Convocatoria se especifican las reglas específicas de cada país para avanzar o clasificar al próximo nivel (Concurso Regional). Es importante resaltar que, como en los últimos años, cada país que avance/clasifique al menos 1 equipo hacia el Concurso Regional del sábado 18 de marzo, deberá realizar su propia subsede regional en su territorio (es decir, no habrán equipos viajando a otros países con subsedes regionales).

El jueves 9 de febrero cerrarán las inscripciones de equipos para el Qualifier.

El sábado 11 de febrero se realizará un Calentamiento/Warmup de 10:00 a.m. a 11:00 a.m. (hora del servidor MOG, GMT-5), con el objetivo principal de que los equipos se familiaricen con la plataforma y la dinámica del concurso. Posteriormente, de 1:00 p.m. a 6:00 p.m. (hora del servidor MOG, GMT-5) tendrá lugar el concurso real o decisivo.

Qualifier - Warmup session: <https://matcomgrader.com/contest/overview/6263>

Qualifier - Real contest: <https://matcomgrader.com/contest/overview/6264>

*** En este nivel de competición, los enunciados de los ejercicios estarán disponibles en idiomas español e inglés; y los lenguajes de programación permitidos serán C/C++, Java, C#, Python3 y Kotlin.

Estas y otras novedades sobre el ciclo ICPC serán publicadas en el grupo de Telegram "Programación Competitiva Caribe" (invitation link: <https://t.me/joinchat/V8sqGOoH1zkpaio>), donde los interesados se pueden unir directamente.

Contamos con su participación para, todos juntos, alcanzar el éxito en este nuevo ciclo ICPC del Caribe... tras haberse visto afectado por momentos más difíciles de la pandemia Covid-19 entre los años 2020 y 2022.

Si usted es concursante y no conoce quiénes coordinan el ICPC en su universidad, le exhorto a que revise la información correspondiente en el listado de instituciones afiliadas al ICPC Caribe (<https://www.icpccaribe.org/icpc-caribe/caribbean-community>). Si su universidad no tiene definido a coordinadores ICPC, entonces escribimos a icpc.caribe@gmail.com para revisar variantes.

Como ha ocurrido desde el año 2017, los equipos preuniversitarios cubanos también se convocan a participar en el Qualifier (más información en <https://www.icpccaribe.org/eliminatory/convocatoria-equipos-preuniversitarios>).

Saludos y muchos éxitos,
Dovier Ripoll
ICPC Caribbean Director
icpc.caribe@gmail.com